



# Aplikasi E-Transaksi dan Pelaporan Kegiatan di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha

Devira Nurani Bate'e<sup>1\*</sup>, Utami Yuditianingsih<sup>2</sup>, Karyadi<sup>3</sup>, Candra Mecca Sufyana<sup>4</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ekonomi dan bisnis, Politeknik Piksi Ganesha.

<sup>4</sup> Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas IT dan Komputer, Politeknik Piksi Ganesha.

## article info

### Article history:

Received 8 Maret 2022

Received in revised form

18 Maret 2022

Accepted 16 April 2022

Available online October 2022

### DOI:

<https://doi.org/10.35870/jtik.v6i4.615>

### Keywords:

Application; Investment;

DFD; Waterfall; PHP.

## abstract

An investment gallery in a university becomes a teaching medium, especially for students in studying investment in the capital market. Transactions and processing of investor data at the Piksi Ganesha Polytechnic Investment Gallery, Bandung are currently still done manually and not yet computerized so that the recapitulation of investment activities, search for investor data, and transaction reporting and investor activity data is not yet effective and efficient, so this study aims to design transaction applications. and web-based Investor activity data reporting at the Piksi Ganesha Polytechnic Investment Gallery Bandung. The research method used is descriptive qualitative with data collection techniques through observation, interviews, documentation and literature study. The software development method uses the waterfall. Information system design using data flow diagrams and implementation with PHP programming language with bootstrap framework and My SQL database. It is hoped that the Investment Gallery application can make it easier for investors to get information and facilitate transactions and for users to make it easier to manage activities and report investment activities transactions.

## abstract

Galeri investasi di sebuah perguruan tinggi menjadi media pengajaran khususnya bagi mahasiswa dalam mempelajari investasi di pasar modal. Transaksi dan pengolahan data investor di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha Bandung saat ini masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi sehingga rekapitulasi kegiatan investasi, pencarian data investor, dan pelaporan transaksi serta data kegiatan investor belum efektif dan efisien, sehingga penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi transaksi dan pelaporan data kegiatan Investor berbasis web di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha Bandung. Metode Penelitian yang digunakan adalah deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dokumentasi dan studi pustaka. Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan waterfall. Perancangan sistem informasi menggunakan data flow diagram dan implementasi dengan bahasa pemrograman PHP dengan framework bootstrap dan database My SQL. Diharapkan aplikasi Galeri Investasi dapat mempermudah para investor untuk mendapatkan informasi dan mempermudah transaksi dan untuk user dapat mempermudah dalam pengelolaan kegiatan dan pelaporan transaksi kegiatan investasi.

### Kata Kunci:

Aplikasi; Investasi; DFD;

Waterfall; PHP.

\* Corresponding author. Email: [piksi.devira.18401091@gmail.com](mailto:piksi.devira.18401091@gmail.com) <sup>1\*</sup>.

## 1. Latar Belakang

Masyarakat, organisasi pemerintah atau organisasi lainnya saat ini tidak akan bisa lepas dari kebutuhan akan teknologi. Kemajuan teknologi informasi seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan sangat diperlukan dalam kehidupan atau pengelolaan organisasi. Dengan berkembangnya teknologi setiap organisasi dituntut untuk menggunakan sistem informasi dan teknologi. Oleh karena itu dirancanglah sebuah sistem informasi berbasis *web* untuk mendukung pengolahan data dan menyediakan data yang akurat dan lengkap. Penggunaan sistem informasi berbasis *web* saat ini telah berkembang pesat dikarenakan penggunaannya yang *friendly* dan tentunya menjadi *trendy* di kalangan pengguna. Secara umum, sistem informasi ini bersifat *open source* secara *coding* dan biasanya dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *HTML*, *ASP*, *PHP*, dan dapat dikombinasikan dengan *CSS* dan *Java Script*. Misalnya penerapan sistem informasi *online shop*, sistem informasi akademik kampus, dan lain-lain [1].

Sistem merupakan jaringan suatu prosedur yang saling berhubungan yang dikumpulkan bersama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk mencapai suatu tujuan tertentu [2]. Pengolahan data adalah waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang berguna [3]. Aplikasi adalah program siap pakai yang diabstraksikan untuk menjalankan fungsi bagi pengguna atau aplikasi lain dan dapat digunakan untuk tujuan yang dimaksudkan [4]. Tujuan *e-transaksi* disini adalah agar kegiatan investasi saham dilakukan melalui jaringan internet dan komputer untuk sistem pemrosesan yang lebih efisien dan fleksibel.

Berinvestasi di pasar modal telah menjadi bagian integral dari program pendidikan dan pengajaran di perguruan tinggi. Berbagai fasilitas berinvestasi di pasar modal telah dibangun, salah satunya adalah pendirian galeri investasi sebagai bentuk kerja sama antara Bursa Efek Indonesia dengan Perguruan Tinggi [5]. Investasi merupakan kegiatan ekonomi yang penting dan harus dilakukan oleh masyarakat saat ini, ketika kebutuhan hidup semakin hari semakin meningkat serta modal yang tidak sedikit. Dengan berinvestasi orang berharap bisa menuai

keuntungan di masa depan, salah satunya saat ini banyak mahasiswa yang berinvestasi di Galeri Investasi yang sudah ditawarkan oleh Institusi tersebut. Sedangkan Galeri investasi ini merupakan fasilitas bagi mahasiswa yang ingin berinvestasi di pasar modal dengan modal investasi yang kecil [6]. Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha merupakan wadah bagi mahasiswa yang ingin berinvestasi dan bertanggung jawab untuk mengelola dan melayani investor di kampus termasuk menjawab keutuhan informasi dan memberikan pelatihan tentang investasi di pasar modal. Mahasiswa diharapkan mampu menjadi salah satu dari investor muda yang ideal dan berkontribusi secara aktif untuk mempromosikan dan meningkatkan investasi di pasar modal Indonesia [7].

Permasalahan pada Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha adalah cara transaksi dan pengolahan data investor masih dilakukan secara manual dan belum memanfaatkan kemudahan teknologi sehingga kurang efisien dalam mencari data investor, kegiatan rekap, dan lain-lain. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi transaksi dan pelaporan data investor di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha guna mempermudah pelaksanaan operasional rutin dan pelaporan periodik.

## 2. Metode Penelitian

### *Teknik Pengumpulan Data*

Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif. Teknik pengumpulan data penelitian terkait Aplikasi transaksi yang ada di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha yaitu:

#### 1) Observasi

Penelitian dilakukan melalui observasi di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha guna mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan sebagai bahan penelitian bagi penulis.

#### 2) Wawancara

Dalam penelitian, ini penulis melakukan wawancara dengan pihak-pihak kepentingan Galeri Investasi untuk memperoleh informasi dan data yang diperlukan.

#### 3) Dokumentasi

Dokumentasi adalah kumpulan data dan informasi yang ada. Dokumentasi yang dapat dari

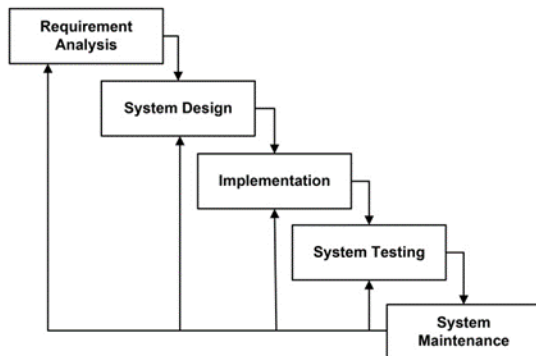
pihak Galeri Investasi yang berhubungan dengan transaksi investor di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha.

#### 4) Studi Pustaka

Penulis Mendapatkan data dan informasi yang berkaitan dengan topik atau ilmiah untuk kemudahan penulis.

#### Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam Perencanaan Sistem Aplikasi *E-transaksi* ini penulis menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall*, yang merupakan metode pengembangan *software* yang bersifat sekuensial dan pekerjaan suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara *linier* [8]. Berikut beberapa tahapan dalam metode *Waterfall* diantaranya:



Gambar 1. Model *Waterfall*

#### 1) *Requirements Analysis*

Di langkah awal ini, dilakukan sebuah analisis terhadap kendala pada metode pencatatan dan pelaporan di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha yakni masih dilakukan secara manual.

#### 2) *System Design*

Langkah selanjutnya yaitu merancang sistem informasi yang menggunakan perangkat lunak yaitu memanfaatkan *Xampp* dan *Chrome* dengan *database* menggunakan *Mysql* serta bahasa pemrograman *PHP*. *PHP* adalah bahasa *scripting* yang ditempatkan pada *server* baru dan kemudian diproses [9].

#### 3) *Implementation*

Langkah berikutnya adalah dapat mewujudkan perangkat lunak menjadi suatu unit program yang terdiri dari kode program dan desain tampilan sehingga menciptakan *form input* dan *output*.

#### 4) *System Testing*

Kemudian dilakukan proses pengujian yang menggunakan *blackbox* untuk menghindari

terjadinya kesalahan dan dapat sesuai dengan keinginan pengguna.

#### 5) *System Maintenance*

Langkah terakhir yaitu tahap pemeliharaan. Kegiatan ini bertujuan untuk memperbaiki tampilan sistem dan dapat mengembangkan sistem dengan lebih baik di masa depan.

### 3. Hasil dan Pembahasan

Dalam penelitian ini aplikasi yang dikembangkan adalah aplikasi *e-transaksi* dan pelaporan data kegiatan berbasis *web* di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha, semua transaksi dan rekapan kegiatan dilakukan otomatis di aplikasi ini untuk dapat menghasilkan laporan yang akurat. Berikut penulis akan menjelaskan alur kerja sistem tersebut:

#### *Requirement Analysis*

Analisa Kebutuhan *user* sebagai admin diharuskan untuk melakukan *login* dengan *username* dan *password* admin. Setelah berhasil *login*, maka akan muncul beranda untuk admin pada aplikasi *e-transaksi* dan pelaporan kegiatan ini. Beranda ini memiliki beberapa pilihan menu yaitu:

#### 1) Agenda Kegiatan

Menu agenda kegiatan ini berisi daftar kegiatan Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha yang telah diinput dan terlaksana.

#### 2) Investor

Pengisian data investor yang ingin melakukan investasi di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha (nik, nama lengkap, tempat tanggal lahir, agama, jenis kelamin, telepon, *e-mail*, no rekening, foto buku rekening).

#### 3) Transaksi Investasi

Pengisian data transaksi investor yang ada di Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha.

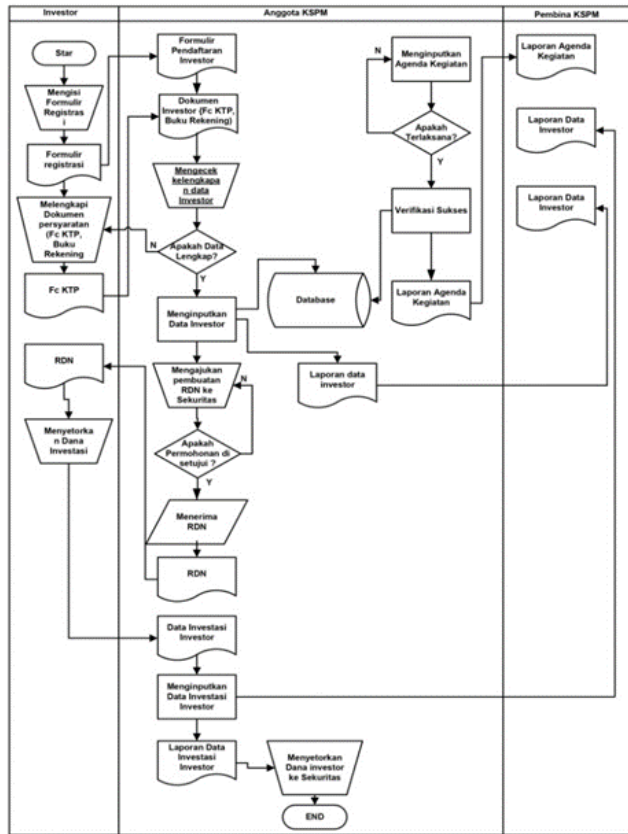
#### 4) Laporan

Menu Laporan ini berisi berupa diagram laporan dan hasil data yang direkap.

#### *System Design*

Untuk mempermudah pembuatan aplikasi *e-transaksi* dan pelaporan kegiatan ini maka diperlukan *Flowmap*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Diagram Konteks* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)* sebagai berikut:

## 1) Flowmap



Gambar 2. Flowmap Aplikasi *e-Transaksi* dan Pelaporan Kegiatan

Dimulai dari investor mengisi formulir registrasi secara manual. Kemudian formulir tersebut diberikan kepada anggota KSPM beserta dengan Dokumen investor yang berisi fotokopi KTP dan buku rekening. Lalu anggota KSPM mengecek kelengkapan data investor, apabila belum lengkap, maka investor diminta untuk melengkapi kembali dokumen persyaratan, apabila sudah lengkap, maka anggota KSPM akan menginputkan data investor kedalam *Database*. Setelah itu, anggota KSPM akan membuat laporan data investor untuk diserahkan kepada pembina KSPM dan mengajukan pembuatan RDN ke Sekuritas, apabila tidak disetujui maka akan dibuatkan pengajuan ulang kepada sekuritas yang bersangkutan, dan apabila sudah disetujui maka anggota KSPM akan menerima RDN (Rekening Dana Nasabah) yang akan diberikan kepada investor. Lalu investor akan menyetorkan dana investasi kepada anggota KSPM dan anggota KSPM akan menginputkan data investasi investor hingga menjadi laporan data investasi investor. Kemudian laporan data investasi investor akan diserahkan

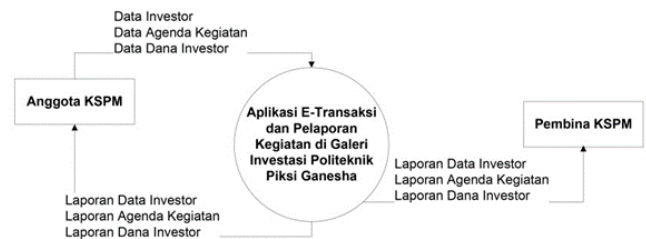
kepada pembina KSPM, sedangkan dana investor akan disetorkan kepada pihak sekuritas yang bersangkutan. Selain itu anggota KSPM bertugas untuk menginputkan agenda kegiatan di Galeri Investasi, apabila tidak terlaksana maka akan diinputkan agenda kegiatan yang baru, dan apabila terlaksana maka akan menghasilkan *output* yang berupa *verifikasi* sukses dan dimasukkan ke *database*. Setelah itu, anggota KSPM akan membuat laporan agenda kegiatan yang akan diserahkan kepada pembina KSPM.

## 2) Data Flow Diagram (DFD)

DFD adalah representasi dalam sistem yang menggunakan empat bentuk *symbol* untuk menggambarkan bagaimana data mengalir melalui proses yang saling berhubungan. DFD biasanya dikembangkan dengan menggunakan pendekatan hierarkis [10].

## 3) Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang mencakup proses dan menggambarkan ruang lingkup sistem [11]. Didalam diagram konteks ini terdiri dari dua entitas yaitu anggota KSPM dan pembina KSPM. Dimulai dari anggota KSPM yang menyetorkan data investor, data agenda kegiatan, dan data dana investor kedalam aplikasi *E-transaksi* dan pelaporan kegiatan di Galeri Investasi Politeknik Piki Ganesha yang kemudian menghasilkan keluaran yang berupa laporan data investor, laporan data agenda kegiatan, dan laporan dana investor.



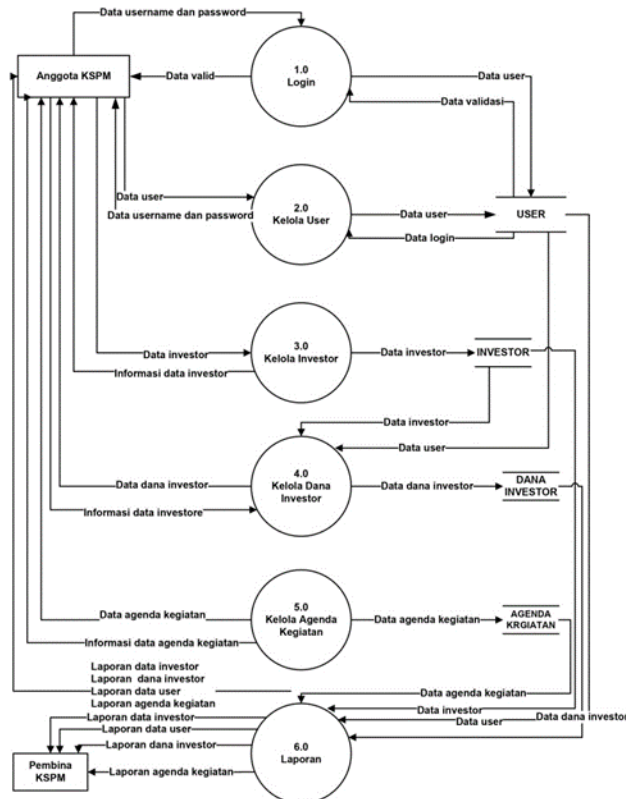
Gambar 3. Diagram Konteks Aplikasi *e-Transaksi* dan Pelaporan Kegiatan

## 4) Diagram Level 0

DFD Level Nol ini adalah lingkaran besar yang mewakili lingkaran kecil didalamnya. Merupakan pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol [12]. DFD ini menjelaskan beberapa proses, diantara lain yaitu:

1. *Login*
2. *Kelola user*

3. Kelola investor
4. Kelola dana investor
5. Kelola agenda kegiatan
6. Laporan

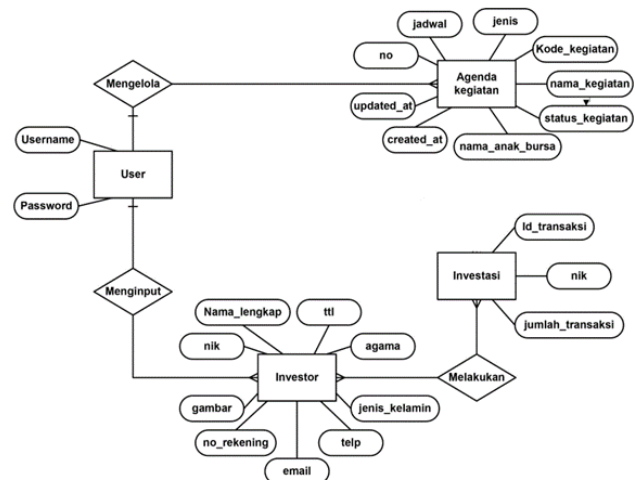


Gambar 4. Digaram Level 0 Aplikasi *e-Transaksi* dan Pelaporan Kegiatan

### 5) Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah singkatan dari *Entity Relationship Diagram* merupakan *desain* untuk proses pemuatan *database* dan memiliki keunggulan dalam merepresentasikan sistem *database* terstruktur. Dengan penggunaan *Entity Relationship Diagram* sebagai gambar dapat dengan mudah menganalisis kebutuhan *database* dalam sistem yang akan dibangun lebih cepat dan lebih mudah [13]. ERD ini terdiri dari empat entitas yaitu *user*, *investor*, *investasi*, dan *agenda kegiatan*. Kemudian ERD ini juga memiliki tiga proses yaitu proses yang pertama adalah *user* menginput data investor berupa *nik*, *nama\_lengkap*, *ttl*, *agama*, *jenis\_kelamin*, *telp*, *e-mail*, *no\_rekening*, dan *gambar* buku rekening. Lalu proses kedua adalah *investor* melakukan investasi untuk mendata nilai transaksi yang terdiri dari *data\_nilai\_transaksi*, *id\_transaksi*, *nik*, *jumlah\_transaksi*. Proses ketiga adalah *user* mengelola agenda kegiatan di Galeri Investasi

Politeknik Piksi Ganesha yang terdiri dari *no*, *jadwal*, *jenis*, *kode\_kegiatan*, *nama\_kegiatan*, *status\_kegiatan*, *nama\_anak\_bursa*, *created\_at*, *updated\_at*.



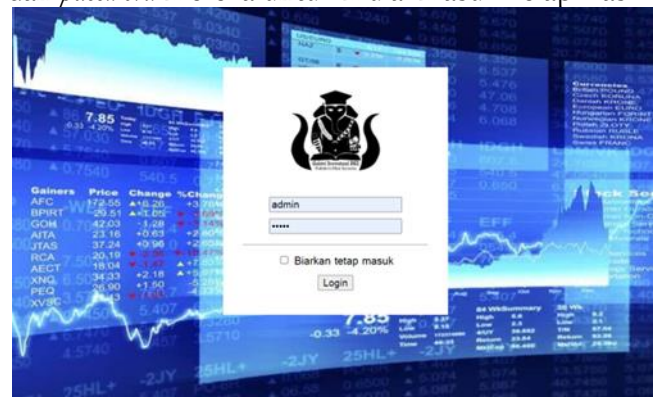
Gambar 5. *Entity Relationship Diagram (ERD)* Aplikasi *e-Transaksi* dan Pelaporan Kegiatan

### Implementation

Tahap selanjutnya adalah tahap implementasi dimana sistem yang dibangun akan diuji secara langsung menggunakan simulasi sederhana [14]. Berikut *interface* pada aplikasi yang dibuat:

### Halaman Login

Pada proses *login* ini *user* harus menginput *username* dan *password* mereka untuk mulai masuk ke aplikasi.

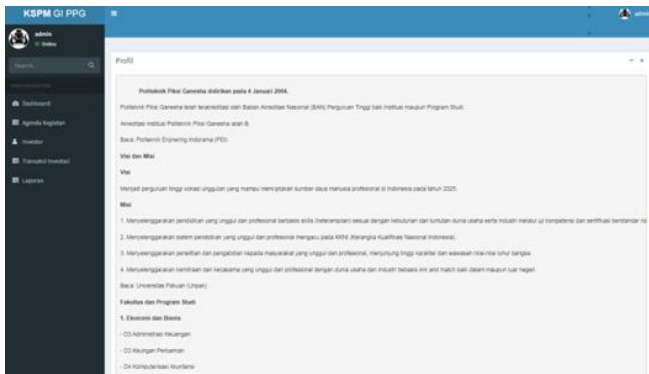


Gambar 6. Halaman *Login*

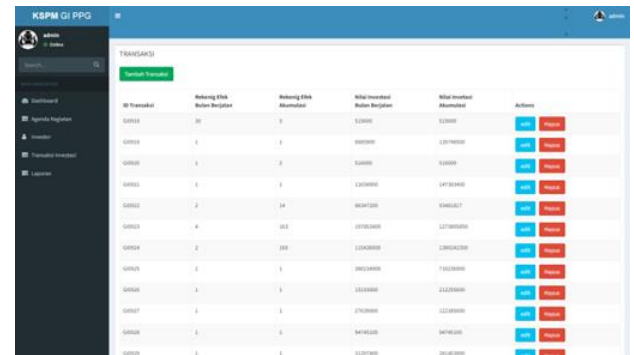
### Halaman Menu Utama

Halaman utama menampilkan profil dari Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha dan terdapat seluruh menu untuk mengakses menu agenda kegiatan, investor, transaksi investasi, laporan.





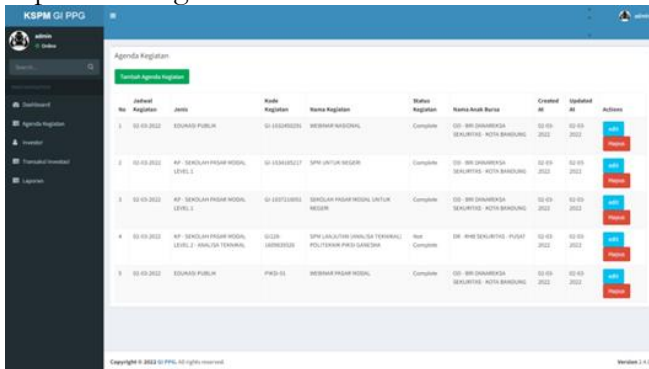
Gambar 7. Halaman Menu Utama



Gambar 10. Halaman Transaksi Investasi

### Halaman Input Agenda Kegiatan

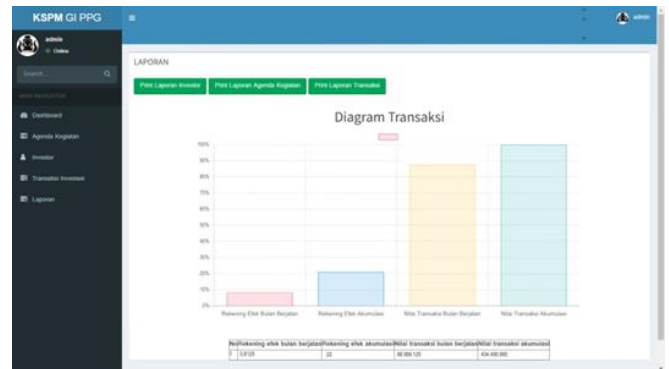
Pada bagian input agenda kegiatan ini menampilkan semua kegiatan KSPM yang sudah terlaksana ataupun belum dan terdapat fitur tambah, edit dan hapus data kegiatan.



Gambar 8. Halaman Input Agenda Kegiatan

### Halaman Laporan

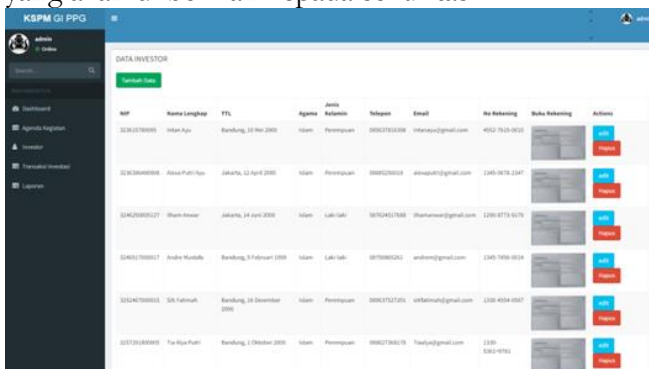
Pada halaman ini terdapat diagram transaksi dan menu untuk cetak rekapan agenda kegiatan, data investor dan data transaksi.



Gambar 11. Halaman Laporan

### Halaman Investor

Halaman pengisian data-data calon investor yang ingin berinvestasi, berfungsi sebagai rekapan data yang akan di berikan kepada sekuritas.



Gambar 9. Halaman Investor

### Halaman Transaksi Investasi

Pada bagian halaman ini menampilkan semua transaksi yang ada di Galeri Investasi Politeknik Piki Ganesha.

### Laporan Agenda Kegiatan

Agenda Kegiatan  
Galeri Investasi Politeknik Piki Ganesha

No	Jadwal	Jenis	Kode Kegiatan	Nama Kegiatan	Status Kegiatan	AB	Created At	Updated At
1	02-03-2022	EDUKASI PUBLIK	GI-1632450291	WEBINAR NASIONAL	Complete	OD - BRI DANAREKSA SEKURITAS - KOTA BANDUNG	02-03-2022	02-03-2022
2	02-03-2022	KP - SEKOLAH PASAR MODAL LEVEL 1	GI-1634185217	SPM UNTUK NEGERI	Complete	DANAREKSA SEKURITAS - KOTA BANDUNG	02-03-2022	02-03-2022
3	02-03-2022	KP - SEKOLAH PASAR MODAL LEVEL 1	GI-1637216051	SEKOLAH PASAR MODAL UNTUK NEGERI	Complete	OD - BRI DANAREKSA SEKURITAS - KOTA BANDUNG	02-03-2022	02-03-2022
4	02-03-2022	KP - SEKOLAH PASAR MODAL LEVEL 2 - ANALISA TEKNIKAL	GI128-1609039326	SPM LANJUTAN (ANALISA TEKNIKAL) POLITEKNIK PIKSI GANESHA	Not Complete	DR - RHB SEKURITAS - PUSAT	02-03-2022	02-03-2022
5	02-03-2022	EDUKASI PUBLIK	PIKSI-01	WEBINAR PASAR MODAL	Complete	OD - BRI DANAREKSA SEKURITAS - KOTA BANDUNG	02-03-2022	02-03-2022

Gambar 11. Laporan Agenda Kegiatan

## Laporan Transaksi Investor

3/2/22, 4:37 PM

Print Transaksi

**Data Transaksi Investor General**  
**Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha**

ID Transaksi	Rekening Efek Bulan Berjalan	Rekening Efek Akumulasi	Nilai Transaksi Bulan Berjalan	Nilai Transaksi Akumulasi
GIO918	30	3	515600	515600
GIO919	1	1	8885900	135748500
GIO920	1	2	516000	516000
GIO921	1	1	11634900	147383400
GIO922	2	14	86347200	93481817
GIO923	4	163	197853400	1273805850
GIO924	2	165	115436500	1389242350
GIO925	1	1	380234900	710236900
GIO926	1	1	15193900	212255600
GIO927	1	1	27639900	122385000
GIO928	1	1	94745100	94745100
GIO929	1	1	31297400	281403900
GIO930	1	1	74676700	197061700
GIO931	1	1	37850900	250106500
GIO932	1	2	46061500	1044514600
GIO933	1	2	288216200	998453100

Gambar 12. Laporan Transaksi Investor

## Laporan Data Investor

**Data Investor**  
**Galeri Investasi Politeknik Piksi Ganesha**


NIK	Nama Lengkap	TTL	Agama	Jenis Kelamin	Telepon	Email	No Rekening	Buku Rekening
323615780005	Itan Ayu	Bandung, 10 Mei 2000	Islam	Perempuan	085637816398	itanayu@gmail.com	4552- 7615-0015	
3236386480008	Alexa Putri Ayu	Jakarta, 12 April 2000	Islam	Perempuan	08885256018	alexaputri@gmail.com	045- 0678- 2347	
3246250005127	Iham Anwar	Jakarta, 14 Juni 2000	Islam	Laki-laki	087624517688	ihamanwar@gmail.com	1290- 8773-9179	
3246517000017	Andre Mustafa	Bandung, 5 Februari 1999	Islam	Laki-laki	08756865261	andrem@gmail.com	045- 7456-0014	
3252467000015	Siti Fatimah	Bandung, 16 Desember 2000	Islam	Perempuan	089637527201	sitifatimah@gmail.com	1330- 4554- 0567	
3252791800005	Tia Atya Putri	Bandung, 1 Oktober 2000	Islam	Perempuan	088627368178	tiaalya@gmail.com	1330- 5361-9781	
3265127000078	Rizky Ramadhan	Rizky Ramadhan	Islam	Laki-laki	089742757997	rizkyra@gmail.com	1657- 9781-0017	
3265271000023	Dimas Wiraadmaja	Jakarta, 7 Februari 1998	Islam	Laki-laki	088812760876	dimasw@gmail.com	0333- 0527-1678	
3267168000012	Syifa Ayu Muta	Jakarta, 3 Maret 2000	Islam	Perempuan	085271537180	syifaayum@gmail.com	045- 2345-0001	
3267741900002	To Ramkar Putra	Jakarta, 10 Juni 1998	Islam	Laki-laki	08872156701	toramkar@gmail.com	1356- 7627- 0002	
3278905600012	Doni Rahman	Bandung, 16 Oktober 2000	Islam	Laki-laki	089647261878	donir@gmail.com	0456- 2637- 9289	

Gambar 13. Laporan Data Investor

## Integration and System Testing

Pengujian sistem dilakukan setelah sistem selesai menggunakan metode *Blackbox*. Pengujian *Blackbox* adalah pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional perangkat lunak, penguji dapat menentukan serangkaian kondisi input dan melakukan pengujian terhadap spesifikasi fungsional program [15]. Berikut tabel hasil pengujian tersebut:

1) *Blackbox* Halaman UtamaTabel 1. *Blackbox* halaman login


Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika salah memasukkan username dan Password	✓	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> tidak sesuai maka tidak dapat login
Hasil Pengujian		
		

Tabel 2. *Blackbox* halaman beranda

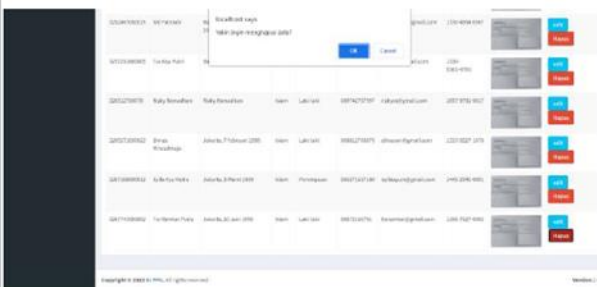
Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan sesuai	✓	Berhasil, karena dapat menampilkan halaman admin
Hasil Pengujian		
		

2) *Blackbox* Halaman Agenda Kegiatan, Investor dan Transaksi Investor

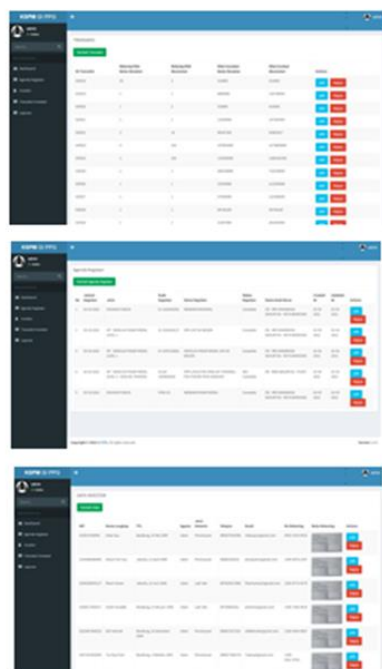
Tabel 3. *Blackbox* Halaman Agenda Kegiatan

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika ingin ada yang diubah	✓	Jika sudah diinput klik <i>submit</i>
Hasil Pengujian		
		

Tabel 4. *Blackbox* Halaman Investor

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika ingin ada yang dihapus	✓	Klik "Ok" maka data tersebut berhasil dihapus
Hasil Pengujian		
		

Tabel 5. *Blackbox* Halaman Agenda Kegiatan, Investor, Transaksi Investor

Test Factor	Hasil	Keterangan
Jika admin telah menambahkan data	✓	Berhasil, karena data berhasil ditambahkan
Hasil Pengujian		
		

3) *Blackbox* Print Laporan Agenda Kegiatan, Investor, Transaksi Investor

Tabel 6. *Blackbox* Print Laporan Agenda Kegiatan, Investor, Transaksi Investor

Test Factor	Hasil	Keterangan
Print Laporan	✓	Berhasil, maka akan menghasilkan laporan berupa pdf
Hasil Pengujian		
		



#### 4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan di Galeri Investasi Politeknik Piki Ganesha, penulis menyimpulkan berupa aplikasi *e-transaksi* dan pelaporan kegiatan di Galeri Investasi Politeknik Piki Ganesha dan menggunakan metode *waterfall*. Aplikasi ini dirancang untuk memiliki manfaat dalam menghasilkan laporan transaksi investor dan laporan kegiatan secara periodik sehingga dapat mengefisienkan waktu dan mengefektifkan penggunaan kertas dalam jangka waktu yang panjang. Aplikasi ini juga berfungsi untuk mengurangi kesalahan dalam pelaporan yang diakibatkan adanya rencana kegiatan yang tidak terlaksana dikarenakan satu dan lain hal.

#### 5. Daftar Pustaka

- [1] A. Sudirman *et al.*, *Sistem Informasi Manajemen*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [2] H. T. Sitohang, T. Informatika, and S. Utara, "SISTEM INFORMASI PENGAGENDAAN SURAT BERBASIS," vol. 3, no. 1, pp. 6–9, 2018.
- [3] A. Kristanto, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media, 2018.
- [4] H. F. Harumy and H. M. Z. . Amrul, "Aplikasi Mobile Zagiyan ( Zaringan Digital Nelayan) Dalam Menunjang Produktivitas Dan Keselamatan, Dan Kesehatan Nelayan ( Studi Kasus Kelompok Nelayan Percut)," *It J. Res. Dev.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–61, 2018, doi: 10.25299/itjrd.2018.vol2(2).1249.
- [5] A. Munawar, R. Syarif, and M. Morita, "Persepsi Mahasiswa Atas Galeri Investasi Perguruan Tinggi dan Pengaruhnya Terhadap Minat Berinvestasi," *JAS-PT (Jurnal Anal. Sist. Pendidik. Tinggi Indones.*, vol. 3, no. 2, p. 89, 2019, doi: 10.36339/jaspt.v3i2.277.
- [6] A. WIBOWO, "Pengaruh Pengetahuan Investasi, Kebijakan Modal Minimal Investasi, Dan Pelatihan Pasar Modal Terhadap Minat Investasi (Studi Kasus Mahasiswa Fe Unesa Yang Terdaftar Di Galeri Investasi Fe Unesa)," *J. Ilmu Manaj.*, vol. 7, no. 1, pp. 192–201, 2018.
- [7] S. Bakhri, "Minat Mahasiswa Dalam Investasi Di Pasar Modal," *Al-Awwal J. Ekon. dan Perbank. Syari'ah*, vol. 10, no. 1, p. 146, 2018, doi: 10.24235/amwal.v10i1.2846.
- [8] I. Mekongga, A. Aryanti, and Y. Hasan, "Perancangan Aplikasi Android Sebagai Pengendali APB (Automatic Patient Bed) dengan Metode Sekuensial (Waterfall)," *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 9, no. 1, p. 103, 2019, doi: 10.21456/vol9iss1pp103-111.
- [9] N. Rubiati, "Aplikasi Informasi Pelayanan Fitness Pada Golden Fitness Center Dumai Dengan Bahasa Pemrograman Php," *I N F O R M a T I K a*, vol. 10, no. 1, p. 1, 2018, doi: 10.36723/juri.v10i1.53.
- [10] K. Hapsari and Y. Priyadi, "Perancangan Model Data Flow Diagram Untuk Mengukur Kualitas Website Menggunakan Webqual 4.0," *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 7, no. 1, p. 66, 2017, doi: 10.21456/vol7iss1pp66-72.
- [11] Safwandi, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram," *J. Teknol. Terap. Sains*, vol. 2, no. 2, pp. 1–5, 2021.
- [12] I. H. GManurung, "Sistem Informasi Lembaga Kursus Dan Pelatihan (LKP) City Com Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Mahajana Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 42–50, 2019, [Online]. Available: <http://114.7.97.221/index.php/7/article/view/726>.

- [13] A. Rifai and Y. P. Yuniar, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–6, 2019, doi: 10.31294/jki.v7i1.64.
- [14] E. Indra, M. D. Batubara, M. Yasir, and S. Chau, "Desain dan Implementasi Sistem Absensi Mahasiswa Berdasarkan Fitur Pengenalan Wajah dengan Menggunakan Metode Haar-Like Feature," *J. Teknol. dan Ilmu Komput. Prima*, vol. 2, no. 2, p. 11, 2019, doi: 10.34012/jutikomp.v3i1.637.
- [15] T. Hidayat and M. Muttaqin, "Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis," *J. Tek. Inform. UNIS JUTIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018, [Online]. Available: [www.ccsenet.org/cis](http://www.ccsenet.org/cis).