



Perbandingan Metode Interpolasi *Newton* dan *Lagrange* dengan Bahasa Pemrograman C++

Yoga Furqaansyah ^{1*}, Fauziah ², Aris Gunaryati ³, Iskandar Fitri ⁴

^{1,2,3,4} Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika, Universitas Nasional.

article info

Article history:

Received 12 August 2021
Received in revised form
4 September 2021
Accepted 2 October 2021
Available online July 2022

DOI:
<https://doi.org/10.35870/jtik.v6i3.457>

Keywords:

Interpolation; Polynomial
Interpolation; Lagrange
Interpolation; Newton's
Method.

Kata Kunci:

Interpolasi; Interpolasi
Polinomial; Interpolasi
Lagrange; Metode Newton.

abstract

Interpolation is defined as an estimate of a known value. Extensive interpolation is an attempt to determine the approximate value of an analytic function that is unknown or alternatively a complex function whose analytic equation cannot be obtained. You can combine the use of math and math to analyze the price of an item. This study describes Newton's method and the polynomial method. Therefore, interpolation with Newton's method has an error value that is smaller than the error value of the Lagrange interpolation. The results in this research case study when $x = 2.5$ using 10 data performed using Newton's polynomial interpolation method have a result of 1.70956 where this value is lower than the value of the analysis using the Lagrange method which is 3.2163.

abstract

Interpolasi didefinisi sebagai estimasi mean dari sekumpulan nilai yang diketahui. Interpolasi luas adalah upaya untuk menentukan nilai perkiraan dari fungsi analitik yang tidak diketahui atau alternatif dari fungsi kompleks yang persamaan analitiknya tidak dapat diperoleh. Anda dapat menggabungkan penggunaan matematika dan kalkulator untuk menganalisis perkiraan harga atau nilai suatu barang. Penelitian ini menjelaskan tentang metode Newton dan metode polinomial. Oleh karena itu, interpolasi dengan metode Newton memiliki nilai error yang lebih kecil dari nilai error hasil interpolasi Lagrange. Hasil pada studi kasus penelitian ini ketika $x = 2.5$ dengan memakai 10 data yang dilakukan menggunakan metode interpolasi polinomial Newton memiliki hasil 1.70956 dimana nilai tersebut lebih rendah dibandingkan dengan nilai dari analisis dengan metode Lagrange yang sebesar 3.2163.

Corresponding author. Email: yogafurqaansyah@gmail.com ^{1}.

Perhitungan pada numeric terkait dengan kesalahan atau galat (*error*). Selamat $f(x)$ itu sendiri dapat dihipotesis oleh interpolasi polinomial $P_n(x)$, menurut

Bohrens (2005) teorema galat interpolasi dapat dinyatakan sebagai berikut:

Teorema Galat Interpolasi

Misalkan $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ berbeda dan misalkan x adalah titik yang dimiliki oleh fungsi f . Asumsikan bahwa $f \in C^{n+1}(I_x)$, yang artinya f merupakan fungsi yang dapat didiferensiasikan secara kontinu sebanyak $(n + 1)$ kali dengan (I_x) adalah interval terkecil yang berisi $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ dan x . Maka galat interpolasi pada titik x adalah

$$\varepsilon_n(x) = f(x) - P_n(x) = \frac{f^{n+1}(\xi)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i)$$

Dimana $\xi \in I_x$. $\varepsilon_n(x)$ merupakan fungsi galat interpolasi yang mengurangkan nilai fungsi sebenarnya, $f(x)$, dengan nilai interpolasinya, $P_n(x)$.

Interpolasi Lagrange

Interpolasi Lagrange adalah salah satu metode interpolasi yang tidak setara, selain dari interpolasi umum Newton dan metode Aitken. Namun, itu juga dapat digunakan untuk interpolasi intermiten yang sama. Misalnya, fungsi $y(x)$ kontinu dan terdiferensiasi selama tidak ada turunan $(n-1)$ dalam interval terbuka (a, b) . Diketahui $(n+1)$ titik $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$, nilai x sendiri tidak perlu berjarak sama dari titik lainnya, dan polinomial berderajat n Kamu bisa menemukannya. Dalam penggunaan nyata, rumus interpolasi Lagrange dapat dinyatakan dengan:

$$f_n(x) = \sum_{i=0}^n L_i(x) f(x_i) \text{ dengan } L_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \text{ dan } f(x_j) = y_j.$$

$P_n(x)$ menyatakan fungsi interpolasi polinomial Lagrange berderajat n dengan $f(x_j)$ sebagai koefisien interpolasi Lagrangenya dan L_i sebagai polinomial Lagrangenya.

Interpolasi Polinomial Newton

Bentuk Polinom Newton derajat n adalah

$$P_n(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_1)(x - x_0) + \dots + a_n(x - x_0)(x - x_{n-1})$$

Dengan a_0 dan a_1 adalah koefisien-koefisien dari fungsi polinomial newton. Secara rekursif, polinom newton derajat n dapat dinyatakan sebagai berikut:

$$P_n(x) = P_{n-1}(x) + a_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

Dengan basis $P_0(x) = f(x_0) = a_0$.

Bahasa Pemrograman C++

Bahasa C++ merupakan bahasa pemrograman yang awalnya dari bahasa C lalu dikembangkan menjadi bahasa C++. Bahasa C++ adalah penyempurnaan yang dilakukan oleh seseorang bernama Bjarne Stroustrup di tahun 1980 menjadi C With Classes, dari C With Classes ini lalu berganti nama pada tahun 1983 menjadi C++. Terciptanya bahasa C++ ini bertujuan untuk mendukung pemrograman berorientasi objek (Oriented Programming) yang tidak dimiliki pada bahasa pemrograman C. Bahasa C dibuat untuk mendukung pemrograman berorientasi objek (OOP), yang tidak didukung oleh C. Ini adalah superset dari C, di mana C dapat mengeksekusi sebagian besar C (file header/library), tetapi C tidak dapat mengeksekusi/memanggil kode (d files/libraries). 'Header).

3. Hasil dan Pembahasan

Percobaan untuk contoh 10 data yang akan dihitung hasil interpolasinya dengan dua metode, metode interpolasi newton dan metode interpolasi Lagrange dengan menggunakan Program C++ dengan algoritmanya adalah

- 1) Memasukkan jumlah berapa data(n) yang ingin di input
- 2) Memasukkan variable x_i
- 3) Memasukkan variable y_i
- 4) Melakukan perhitungan dan menentukan nilai dari sebuah koefisien fungsi polynomial
- 5) Membentuk fungsi polinomial
- 6) Masukkan nilai dari variabel x yang akan diinterpolasikan
- 7) Melakukan perhitungan nilai y sesuai dari fungsi yang telah dibentuk pada tahap nomor (5) untuk nilai variabel x yang dimasukkan pada tahap (6).
- 8) Nilai interpolasi dapat dihasilkan berdasarkan algoritma tersebut, untuk melakukan analisis numeric, telah dibentuk script fungsi interpolasi tersebut agar dapat menghasilkan nilai interpolasi yang dicari.

Script C++ untuk interpolasi Newton

```
#include<conio.h>
//memanfaatkan library conio.h//
#include<stdlib.h>
//memanfaatkan library stdlib.h//
#include<iostream>
//memanfaatkan library iostream//
using namespace std;
int main()
{
    //masukkan komponen variable//

    int n, s, t;
    float arr_y[10], arr_x[10], x,mult,p=0;
    // clrscr();
    system("cls");cout<<"~~~~~"
    <<endl
    //membuat judul proram
    <<"|ProgramInterpolasi Newton|"<<endl
    <<"~~~~~"<<endl <<endl
    <<"Masukan nilai n: \n"; cin>>n;
    // clrscr(); system("cls");

    cout<<"~~~~~"<<endl
    <<"| Program      Interpolasi Newton
    |"<<endl

    <<"~~~~~"endl<<endl
    //masukkan nilai x serta y
    <<"Masukan Nilai x dan y : \n";
    for(s=0;s<n;s++)
    cin>>arr_x[s]>>arr_y[s];
    cout<<"\n masukan nilai x yang nilai y
    nya akan dihitung ";
    cin>>x;
    //memasukkan coding looping//
    for (j=0;j<n-1;t++)
    {
        //variabel dimasukkan//
        for(s=n-1;s>t;s--) arr_y[s]=(arr_y[s]-
        arr_y[s-
        1])/(arr_x[s]-arr_x[s-t-1]);
    }
    for(i=n-1;s>=0;s--)
    {
        mult=1; for(t=0;t<s;t++)
        mult*=(x-arr_x[t]);

        mult*=arr_y[t]; p+=mult;
    }
    cout<<"Hasilnya adalah: "<<p; getch();
    return 0;}
```

Script C++ untuk interpolasi Newton

```
#include <iostream>
using namespace std;

//masukkan komponen variable//

int main()
{
    float x[5], y[5], n, a, nu, de, term,
    result=0;
    int inp, je;
    //masukkan nilai yang ingin dihitung//
    cout<<"berapa nih yang mau di hitung
    ?:"<<endl;
    cin>>n;
    //masukkan nilai xi//
    cout<<"nilai xinya berapa:"<<endl;
    for(inp=0; inp<n;inp++)
    cin>>x[inp];

    //masukkan nilai yi//
    cout<<"nilai nilainya berapa:"<<endl;
    for(inp=0;inp<n;inp++)
    cin>>y[inp];

    //masukkan nilai x (percobaan yang ingin
    dilakukan)//
    cout<<"nilai xinya berapa:"<<endl;
    cin>>a;

    //melakukan perhitungan galat sesuai
    berapa percobaan yang diinginkan
    for(inp=0;inp<n;inp++){
        nu = 1;
        de = 1;
        for(je=0;je<n;je++){
            if(inp!=je){
                nu = nu*(x[je]);
                de =
                de*(x[inp]-x[je]);
            }
        }
        term = nu/de*y[inp];
        result = result+term;
    }
    cout<<endl;
    //menentukan hasil//
    cout<<"hasilnya adalah : "<<result;
    return 0;
}
```

Estimasi Hasil Program

Berikut adalah hasil interpolasi dari metode interpolasi Newton

Tabel 1. Studi Kasus

Dapatkan nilai fungsi ketika $x=2.5$. Jika diketahui titik-titik data dibawah ini dengan metode interpolasi

jika titik titiknya adalah (0.00, 2.086755), (0.40, 2.259345), (0.80, 2.412643), (1.20, 2.646734), (1.60, 2.875135), (2.00, 3.012543), (2.40, 3.163612), (2.80, 3.391246), (3.20, 3.549312), (3.60, 3.795345)

Tabel 2. Tabel Penyelesaian

x_i	y_i
0.00	2.086755
0.40	2.259345
0.80	2.412643
1.20	2.646734
1.60	2.875135
2.00	3.012543
2.40	3.163612
2.80	3.391246
3.20	3.549312
3.60	3.795345

$x=2.5$

Estimasi Hasil Program dengan Metode Interpolasi Newton
Hasil Program

```
=====
| Program Interpolasi Newton |
=====
Masukan Nilai x dan y :
0.0
0.40
0.80
1.20
1.60
2.00
2.40
2.80
3.20
3.60
2.086755
2.259345
2.412643
2.646734
2.875135
3.012543
3.163612
3.391246
3.549312
3.795345
Masukan nilai x yang nilai y nya akan dihitung 2.5
Hasilnya adalah: 1.70956
```

Gambar 1. Hasil Program dengan Interpolasi Newton

Estimasi Hasil Program dengan Metode Interpolasi Lagrange

Hasil Program

```
masukkan nilai x dan y :
10
masukkan nilai xi :
0.00
0.40
0.80
1.20
1.60
2.00
2.40
2.80
3.20
3.60
masukkan nilai yi :
2.086755
2.259345
2.412643
2.646734
2.875135
3.012543
3.163612
3.391246
3.549312
3.795345
masukkan nilai x :
2.5
hasilnya adalah : 3.2163
-----
Process exited after 92.76 seconds with return value 0
```

Gambar 2. Hasil Program dengan Interpolasi Lagrange

Penerapan Interpolasi dalam Berbagai Bidang

Berdasarkan metode-metode interpolasi yang telah dipelajari, banyak sekali pemanfaatannya, contohnya seperti pemanfaatan dalam memprediksi jumlah mahasiswa dari tahun ke tahun, mengestimasi harga saham, dan lainlainnya

4. Kesimpulan

Analisis dari 10 data yang dilakukan menggunakan metode interpolasi polinomial Newton memiliki hasil 1.70956 dimana nilai tersebut lebih rendah dibandingkan dengan nilai dari analisis dengan metode Lagrange yang sebesar 3.2163. Jadi, untuk soal Ujian Akhir Semester ini, menggunakan metode interpolasi newton lebih cocok daripada metode interpolasi Lagrange.

5. Daftar Pustaka

- [1] Astuti, L.W., Sudarwanto, Ambarwati L. "Interpolasi Polinomial, Interpolasi Polinomial Lagrange, Interpolasi Polinomial Newton. Perbandingan Metode Lagrange dan Metode Newton pada Interpolasi Polinomial dalam Mengestimasi Harga Saham" : 25 – 35.

- [2] Zulvikri, A.C., Darsono, Nurfahrudianto A. *“Interpolasi Untuk Memprediksi Jumlah Mahasiswa Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Nusantara PGRI Kediri dari Tahun 200+ Hingga Tahun 2014 Dengan Menggunakan Formula Interpolasi Lagrange dan Formula Metode Aitken’s”*: 1 – 2. 2016.
- [3] Eniyati, Sri, Rina Candra Noor Santi, Tri Arianto. *“Penggunaan Metode Lagrange Dalam Peramalan Jumlah Mahasiswa Baru”* : 2 – 3. 2020.
- [4] Sihombing, Charolina Sagita, Marmaini, Agus Dahlia. *“Interpolasi Polinom Newton untuk Mengestimasi Fungsi Polinomial dari suatu Benda Putar”* : 1 – 3. 2020.
- [5] Krinawati, *“Implementasi Interpolasi Lagrange untuk Prediksi Nilai Data Berpasangan dengan Menggunakan Matlab”*, Seminar Nasional Teknologi ISSN:1978-9777, 2007.
- [6] Muhammad, Dannis, *“Penggunaan Metode Newton dan Lagrange pada Interpolasi Polinom pergerakan Harga Saham: Studi Kasus Saham PT Adaro Energi Tbk”* : 1.2011
- [7] F. Anthon Pangruruk, Simon Prananta Barus, *“Perbandingan Hasil Prediksi Harga Saham Antara Metode Interpolasi Polinom Newton Gregory Mundur dengan Interpolasi Polinom Lagrange”*.